

# DASAR HTML

<b>BAB 1 - PENDAHULUAN .....</b>	<b>2</b>
<b>BAB 2 - WEB BROWSER.....</b>	<b>3</b>
<b>BAB 3 - CODE EDITOR.....</b>	<b>7</b>
<b>BAB 4 - STRUKTUR HTML .....</b>	<b>11</b>
<b>BAB 5 - TAG.....</b>	<b>13</b>
<b>BAB 6 - ATRIBUT .....</b>	<b>18</b>
<b>BAB 7 – HYPERLINK .....</b>	<b>27</b>
<b>BAB 8 – LIST .....</b>	<b>29</b>
<b>BAB 9 – IMAGE.....</b>	<b>36</b>

# BAB 1 - PENDAHULUAN

HTML atau Hypertext Markup Language adalah bahasa markup yang digunakan untuk membuat struktur halaman website agar dapat ditampilkan pada web browser. Jadi, HTML dapat dianalogikan sebagai pondasi awal dalam menyusun kerangka halaman web secara terstruktur sebelum membahas terkait tampilan desain dan sisi fungsionalitas.

Sejarah HTML pertama kali dibuat oleh Tim Berners-Lee yang merupakan fisikawan di lembaga penelitian CERN, Swiss. Berners-Lee mempunyai ide atau pemikiran mengenai sistem hypertext berbasis internet. Sekitar tahun 1991, Tim merilis versi HTML pertama yang di dalamnya terdapat sekitar 18 tag.

Untuk sekarang, HTML mengalami beberapa pengembangan dari sisi fitur serta informasi yang disajikan hingga versi terbaru, yaitu HTML5. Setiap tahunnya, bahasa ini mempunyai tingkat popularitas yang cukup tinggi sehingga dijadikan sebagai web standard resmi di dunia pemrograman.

Selanjutnya, HTML juga mengalami tahap perbaikan (maintain) dan dikembangkan oleh World Wide Web Consortium (W3C). Pada tahun 2014, merupakan waktu dimana HTML mengalami upgrade yang cukup signifikan dan terdapat fitur semantic untuk memudahkan pengembang website dalam menyusun kode dan memberitahukan makna dari konten tersebut, sebagai contoh `<article>`, `<footer>`, dan `<header>`.

Fungsi utama penggunaan HTML sendiri adalah membangun tampilan website yang telah menerapkan metode semantik untuk memudahkan setiap pengembang dalam proses development dan maintenance. Kemudian, HTML juga dapat dikolaborasikan dengan penggunaan bahasa CSS (Cascade Style Sheet) serta JavaScript.

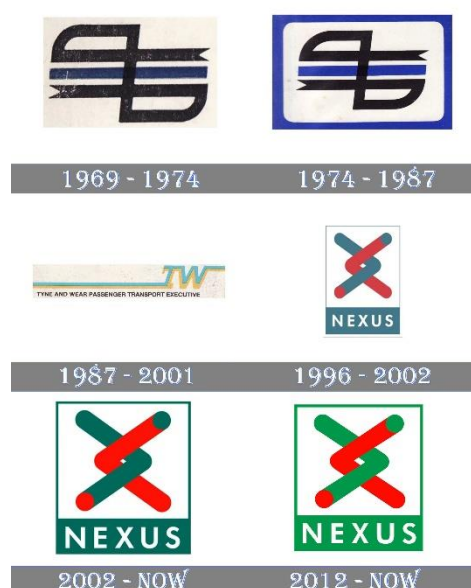
Dimana, peran dari HTML5 berfungsi untuk menyusun kerangka dan struktur halaman website. Kemudian, CSS membantu dalam memberikan tampilan desain meliputi warna, font, outline, dan lain sebagainya. Dan Tugas dari bahasa pemrograman JavaScript adalah memberikan sentuhan interaksi untuk memberikan pengalaman yang berbeda kepada user.

## BAB 2 - WEB BROWSER

Penjelajah web, peramban web atau penelusur web (Inggris: web browser) adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi dari Internet. Sebuah sumber informasi diidentifikasi dengan pengidentifikasi sumber seragam yang dapat berupa halaman web, gambar, video, atau jenis konten lainnya.

Meskipun penjelajah web terutama ditujukan untuk mengakses Internet, sebuah penjelajah juga dapat digunakan untuk mengakses informasi yang disediakan oleh server web dalam jaringan pribadi atau berkas pada sistem berkas. Beberapa penjelajah web yang populer adalah Google Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, dan Safari.

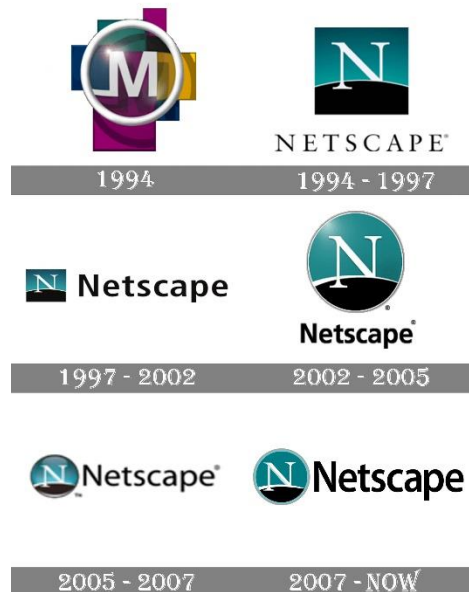
Penjelajah web pertama bernama WorldWideWeb (tanpa spasi) yang diciptakan oleh Tim Berners-Lee. Nama penjelajah tersebut kemudian diubah menjadi Nexus untuk menghindari kebingungan antara perangkat lunak dan World Wide Web. Program ini dihentikan pada tahun 1994.



Gambar 1 - Nexus

Pada tahun 1993, Marc Andreessen melakukan inovasi penjelajah web dengan merilis Mosaic (kemudian Netscape), "peramban web populer pertama di dunia", yang membuat sistem Internet lebih mudah digunakan dan dapat diakses oleh lebih banyak orang. Penjelajah web Andreessen memicu ledakan popularitas di Internet pada tahun 1990-an. Andreessen, pemimpin tim Musa di

NCSA, segera mendirikan perusahaan sendiri, bernama Netscape, dan merilis Mosaic-yang kemudian mempengaruhi Netscape Navigator pada tahun 1994, yang dengan cepat menjadi penjelajah yang paling populer di dunia, dengan menguasai 90% dari seluruh penggunaan penjelajah web di dunia (lihat bagian penggunaan web browser).



Gambar 2 - Netscape

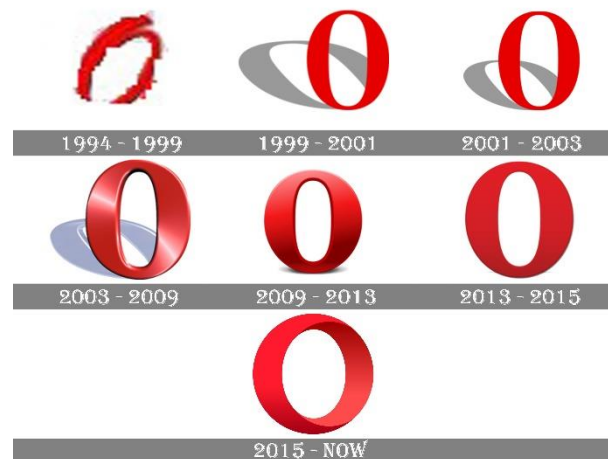
Microsoft menanggapi dengan menciptakan Internet Explorer pada tahun 1995, juga sangat dipengaruhi oleh Mosaic, dan memulai perang penjelajah web pertama dalam industri Internet. Dibundel dengan Windows, Internet Explorer memperoleh dominasi di pasar penjelajah web. Rangkaian penggunaan Internet Explorer memuncak hingga lebih dari 95% pengguna pada tahun 2002.



Gambar 3 - Internet Explorer

Opera memulai debutnya pada tahun 1996, meskipun belum pernah mencapai penggunaan secara luas, memiliki kurang dari 2% pangsa penggunaan browser pada Februari 2012 menurut Net

Applications. Versi mini Opera (Opera Mini) memberikan tambahan pangsa pasar, pada bulan April 2011 sebesar 1,1% pada penggunaan penjelajah web secara keseluruhan, tetapi terfokus pada pasar ponsel yang tumbuh cepat. Opera Mini terinstal pada lebih dari 40 juta ponsel. Opera Mini ini juga tersedia di beberapa sistem benam lain, termasuk konsol video game Nintendo Wii.



Gambar 4 - Opera

Pada tahun 1998, Netscape meluncurkan apa yang kemudian akan menjadi Mozilla Foundation dalam upaya menghasilkan browser kompetitif dengan menggunakan model perangkat lunak sumber terbuka. Penjelajah web tersebut akhirnya akan berkembang menjadi Firefox. Hingga Agustus 2011, Firefox memiliki pangsa pasar 28% penjelajah web dunia.

## Firefox logo evolution



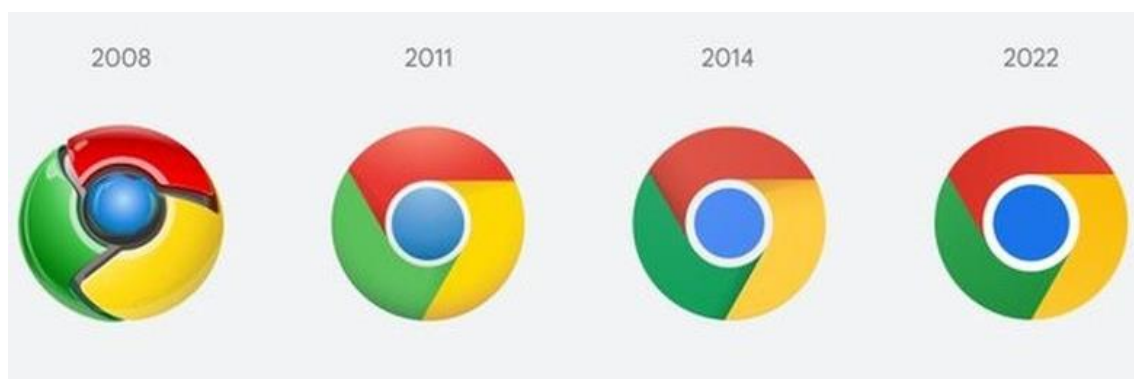
Gambar 5 - Firefox

Safari dirilis versi beta pada Januari 2003. Hingga April 2011, Safari memiliki pangsa dominan untuk penjelajah web berbasis Apple, dan menguasai lebih dari 7% dari pasar penjelajah web dunia.



Gambar 6 - Safari

Pendatang baru di pasar penjelajah web adalah Google Chrome. Pertama kali dirilis pada bulan September 2008, popularitas Chrome meningkat secara signifikan dari tahun ke tahun, dengan menggandakan pangsa penggunaannya dari 8% menjadi 16% pada bulan Agustus 2011. Peningkatan ini berbanding terbalik dengan popularitas Internet Explorer yang cenderung menurun dari bulan ke bulan. Pada Desember 2011, Google Chrome menyalip Internet Explorer 8 sebagai web browser yang paling banyak digunakan namun tetap lebih rendah jika dibandingkan dengan jumlah gabungan semua versi Internet Explorer yang digunakan.

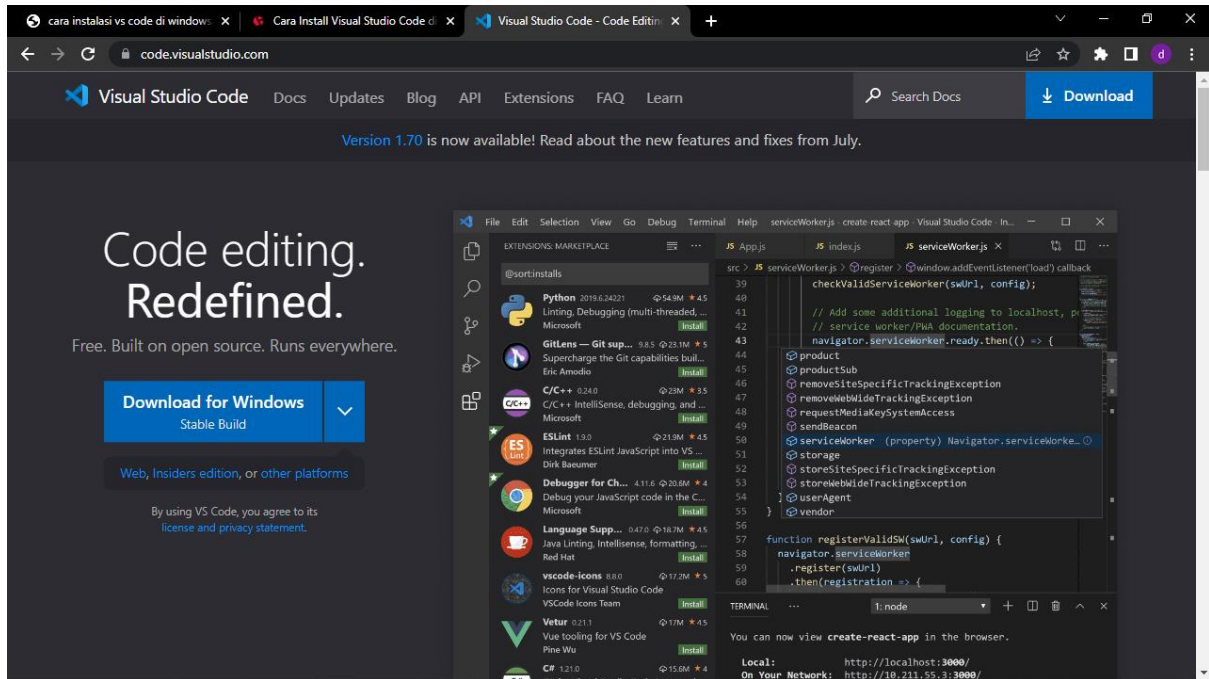


Gambar 7 - Chrome

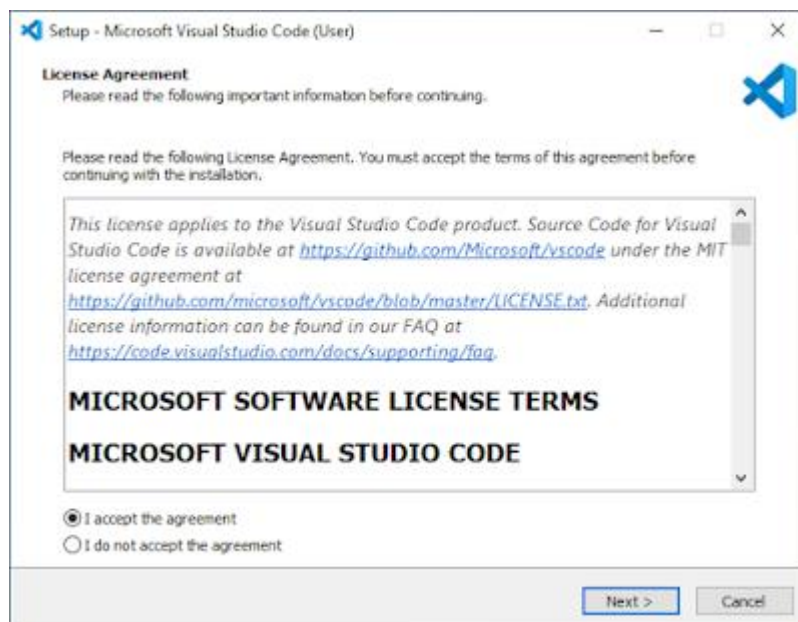
## BAB 3 - CODE EDITOR

Langsung saja, untuk memasang Microsoft Visual Studio Code di komputer Windows 10 berikut ini langkah-langkahnya.

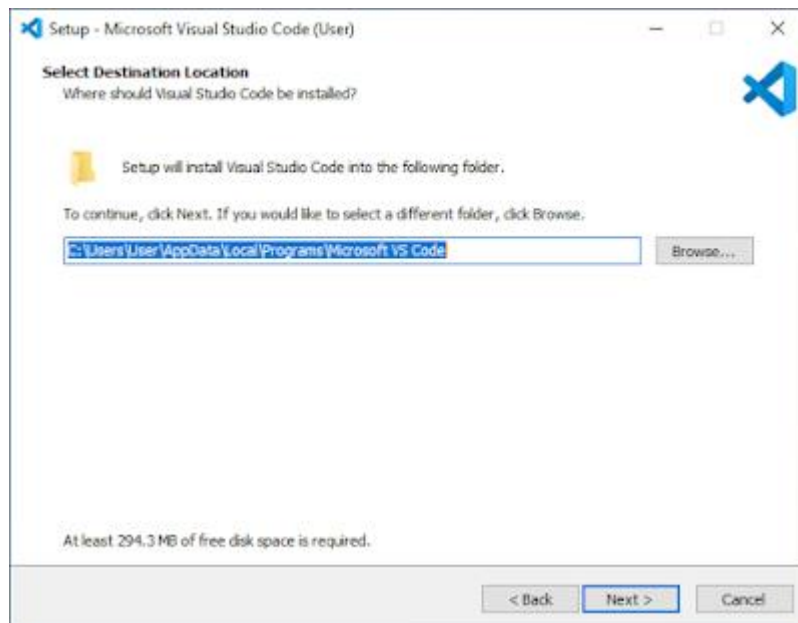
1. Kunjungi situs web [Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/) (<https://code.visualstudio.com/>)



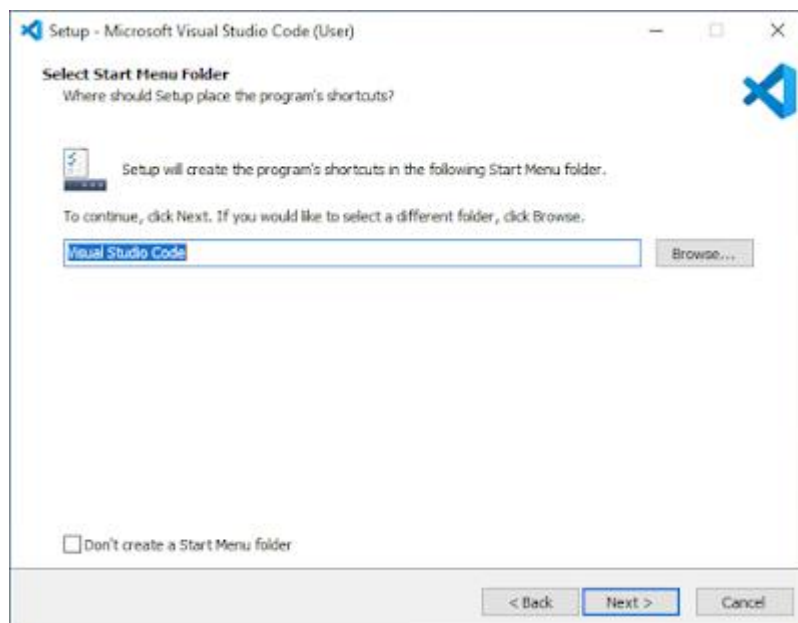
2. Klik link download for Windows.
3. Tunggu sampai proses download selesai.
4. Buka folder downloads.
5. Double klik hasil download.
6. Klik "I accept the agreement" dan klik Next.



7. Klik Next.

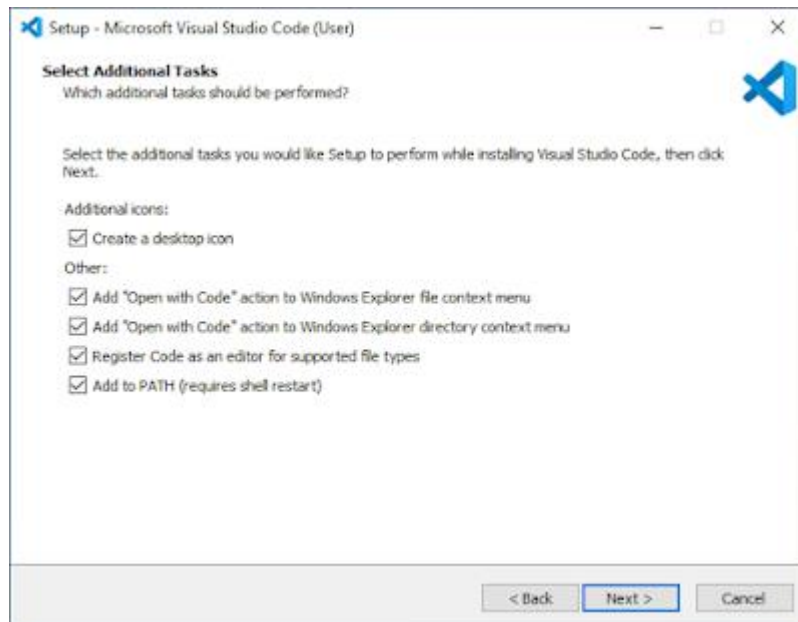


8. Klik Next.

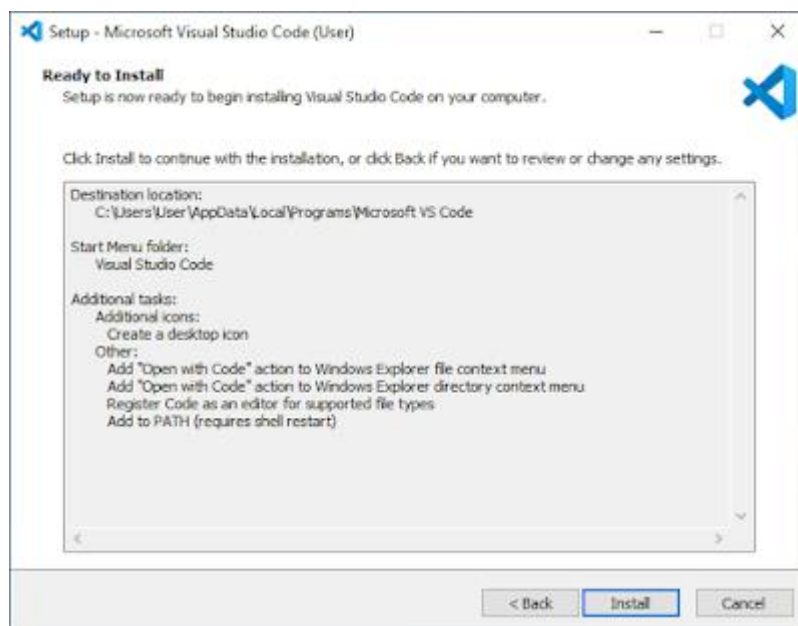


9. Ceklis semua dan klik Next.

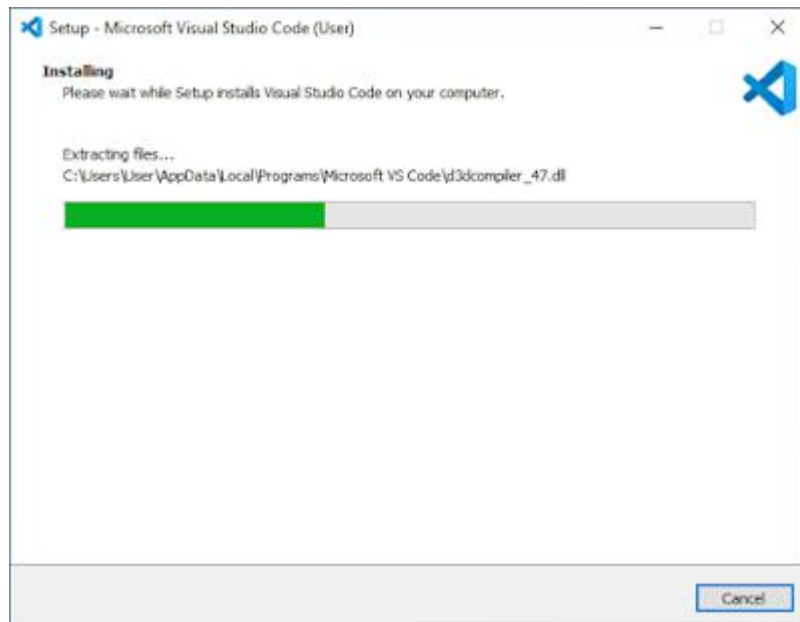




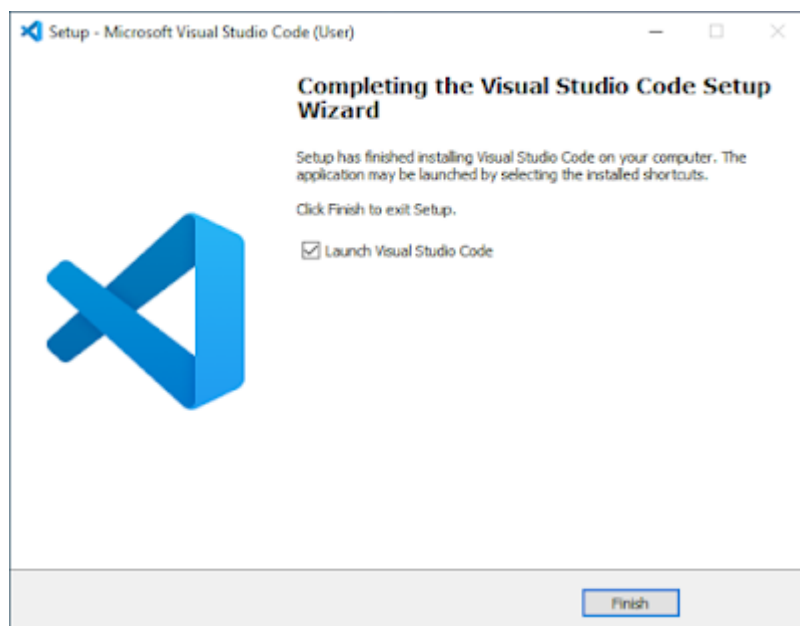
10. Klik Install.



11. Tunggu sampai proses instalasi selesai.



12. Klik Finish.



## BAB 4 - STRUKTUR HTML

Dokumen HTML harus memiliki struktur dasar yang terdiri dari 4 bagian utama yaitu: tag **DOCTYPE**, tag **html**, tag **head**, dan tag **body**. Keempat bagian tersebut adalah syarat minimal yang menjadi standar pada struktur global dokumen HTML, seperti yang tampil pada code dibawah

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Ini adalah Struktur html</title>
</head>

<body>
  <h1>Ini heading 1</h1>
  <p>Ini adalah paragraf 1</p>
</body>

</html>
```

**<!DOCTYPE html>** mendefinisikan bahwa dokumen ini adalah dokumen HTML5

Elemen **<html>** adalah wadah untuk semua elemen HTML lainnya (kecuali untuk tag **<!DOCTYPE>**). Harus selalu menyertakan atribut “lang” di dalam tag **<html>**, untuk mendeklarasikan bahasa halaman Web. Ini dimaksudkan untuk membantu mesin pencari dan browser.

Elemen **<head>** adalah wadah untuk metadata (data tentang data) dan ditempatkan di antara tag **<html>** dan tag **<body>**. Elemen berikut dapat masuk ke dalam elemen **<head>**:

- **<title>** (wajib di setiap dokumen HTML)
- **<style>**
- **<base>**
- **<link>**
- **<meta>**
- **<script>**
- **<noscript>**

Elemen **<meta>** adalah informasi tentang data dokumen HTML. Meta tag biasanya di tempatkan pada bagian head dari HTML, dan biasanya terdiri dari beberapa meta tag dengan atribut yang

berbeda-beda. Beberapa atribut yang biasanya di tampilkan adalah charset, name, http-equiv, dan content.

Elemen **<title>** menentukan judul untuk halaman HTML (yang ditampilkan di bilah judul browser atau di tab halaman)

Elemen **<body>** mendefinisikan tubuh dokumen, dan merupakan wadah untuk semua konten yang terlihat, seperti judul, paragraf, gambar, hyperlink, tabel, daftar, dsb.

Elemen **<h1>** mendefinisikan heading dengan level heading 1

Elemen **<p>** mendefinisikan paragraf, Browser secara otomatis menambahkan satu baris kosong sebelum dan sesudah setiap elemen **<p>**.

## BAB 5 - TAG

Secara garis besar, terdapat 4 jenis elemen dari HTML:

**Struktural.** Tanda yang menentukan level atau tingkatan dari sebuah tulisan (contoh, `<h1>Golf</h1>` akan memerintahkan peramban untuk menampilkan "Golf" sebagai tulisan tebal besar yang menunjukkan sebagai Heading 1

**Presentasional.** Tanda yang menentukan tampilan dari sebuah tulisan tidak peduli dengan level dari tulisan tersebut (contoh, `<b>boldface</b>` akan menampilkan bold. Tanda presentasional saat ini sudah mulai digantikan oleh CSS dan tidak direkomendasikan untuk mengatur tampilan tulisan,

**Hiperteks.** Tanda yang menunjukkan pranala ke bagian dari dokumen tersebut atau pranala ke dokumen lain (contoh, `<a href="http://www.wikipedia.org/"> Wikipedia</a>` akan menampilkan Wikipedia sebagai sebuah hyperlink ke URL tertentu),

**Elemen widget** yang membuat objek-objek lain seperti tombol (`<button>`), daftar (`<li>`), dan garis horizontal (`<hr>`). Konsep hiperteks pada HTML memungkinkan pembuatan tautan pada suatu kelompok kata atau frasa untuk menuju ke bagian manapun dalam World Wide Web.

Sebagian besar Elemen HTML dimulai dari tag awal `<tag>` hingga tag akhir `</tag>`, contohnya:

`<namatag>` isi dari tagnya `</namatag>` atau `<h1>` Ini heading 1 `</h1>`

Ada juga Elemen HTML yang hanya dimulai dari tag awal (tanpa tag akhir), elemen ini biasa disebut **Empty Element** atau **self-closing tag**, contohnya:

`<br>`, `<hr>`, `<img>`, `<input>`, `<meta>`, dsb.

Tag saat ini yang terdapat pada HTML:

TAG	FUNGSI
<code>&lt;!--...--&gt;</code>	Mendefinisikan komentar
<code>&lt;!DOCTYPE&gt;</code>	Mendefinisikan jenis dokumen
<code>&lt;a&gt;</code>	Mendefinisikan hyperlink
<code>&lt;abbr&gt;</code>	Mendefinisikan singkatan atau akronim
<code>&lt;akronim&gt;</code>	Mendefinisikan akronim Tidak didukung di HTML5. Gunakan <code>&lt;abbr&gt;</code> sebagai gantinya.

<b>&lt;address&gt;</b>	Mendefinisikan informasi kontak untuk penulis/pemilik dokumen
<b>&lt;applet&gt;</b>	Mendefinisikan sebuah applet tertanam <b>Tidak didukung di HTML5.</b> Gunakan <embed> atau <object> sebagai gantinya.
<b>&lt;area&gt;</b>	Mendefinisikan area di dalam peta gambar
<b>&lt;article&gt;</b>	Mendefinisikan sebuah artikel
<b>&lt;aside&gt;</b>	Mendefinisikan konten selain dari konten halaman
<b>&lt;audio&gt;</b>	Mendefinisikan konten suara yang disematkan
<b>&lt;b&gt;</b>	Mendefinisikan teks tebal
<b>&lt;base&gt;</b>	Menentukan URL/target dasar untuk semua URL relatif dalam dokumen
<b>&lt;basefont&gt;</b>	Menentukan warna, ukuran, dan font default untuk semua teks dalam dokumen <b>Tidak didukung di HTML5.</b> Gunakan CSS sebagai gantinya.
<b>&lt;bdi&gt;</b>	Mengisolasi bagian teks yang mungkin diformat ke arah yang berbeda dari teks lain di luarnya
<b>&lt;bdo&gt;</b>	Mengganti arah teks saat ini
<b>&lt;big&gt;</b>	Mendefinisikan teks besar <b>Tidak didukung di HTML5.</b> Gunakan CSS sebagai gantinya.
<b>&lt;blockquote&gt;</b>	Mendefinisikan bagian yang dikutip dari sumber lain
<b>&lt;body&gt;</b>	Mendefinisikan isi dokumen
<b>&lt;br&gt;</b>	Mendefinisikan jeda baris tunggal
<b>&lt;button&gt;</b>	Mendefinisikan tombol yang dapat diklik
<b>&lt;canvas&gt;</b>	Digunakan untuk menggambar grafik, dengan cepat, melalui skrip (biasanya JavaScript)
<b>&lt;caption&gt;</b>	Mendefinisikan judul tabel
<b>&lt;center&gt;</b>	Mendefinisikan teks terpusat <b>Tidak didukung di HTML5.</b> Gunakan CSS sebagai gantinya.
<b>&lt;cite&gt;</b>	Mendefinisikan judul sebuah karya
<b>&lt;code&gt;</b>	Mendefinisikan sepotong kode komputer
<b>&lt;col&gt;</b>	Menentukan properti kolom untuk setiap kolom dalam elemen <colgroup>
<b>&lt;colgroup&gt;</b>	Menentukan grup dari satu atau lebih kolom dalam tabel untuk pemformatan
<b>&lt;data&gt;</b>	Menambahkan terjemahan yang dapat dibaca mesin dari konten tertentu
<b>&lt;datalist&gt;</b>	Menentukan daftar opsi yang telah ditentukan sebelumnya untuk kontrol input
<b>&lt;dd&gt;</b>	Mendefinisikan deskripsi/nilai istilah dalam daftar deskripsi
<b>&lt;del&gt;</b>	Mendefinisikan teks yang telah dihapus dari dokumen
<b>&lt;detail&gt;</b>	Mendefinisikan detail tambahan yang dapat dilihat atau disembunyikan pengguna
<b>&lt;dfn&gt;</b>	Menentukan istilah yang akan didefinisikan dalam konten
<b>&lt;dialog&gt;</b>	Mendefinisikan kotak dialog atau jendela
<b>&lt;dir&gt;</b>	Mendefinisikan daftar direktori

	Tidak didukung di HTML5. Gunakan <ul> sebagai gantinya.
<div>	Mendefinisikan bagian dalam dokumen
<dl>	Mendefinisikan daftar deskripsi
<dt>	Mendefinisikan istilah/nama dalam daftar deskripsi
<em>	Mendefinisikan teks yang ditekankan
<embed>	Mendefinisikan wadah untuk aplikasi eksternal
<fieldset>	Mengelompokkan elemen terkait dalam formulir
<figcaption>	Mendefinisikan keterangan untuk elemen <figure>
<figure>	Menentukan konten mandiri
<font>	Mendefinisikan font, warna, dan ukuran untuk teks Tidak didukung di HTML5. Gunakan CSS sebagai gantinya.
<footer>	Mendefinisikan footer untuk dokumen atau bagian
<form>	Mendefinisikan bentuk HTML untuk input pengguna
<frame>	Mendefinisikan sebuah jendela (bingkai) dalam sebuah frameset Tidak didukung di HTML5.
<frameset>	Mendefinisikan satu set frame Tidak didukung di HTML5.
<h1> hingga <h6>	Mendefinisikan heading HTML
<head>	Berisi metadata/informasi untuk dokumen
<header>	Mendefinisikan header untuk dokumen atau bagian
<hr>	Mendefinisikan perubahan tematik dalam konten
<html>	Mendefinisikan akar dari dokumen HTML
<i>	Mendefinisikan bagian teks dalam suara atau suasana hati alternatif
<iframe>	Mendefinisikan bingkai sebaris
<img>	Mendefinisikan sebuah gambar
<input>	Mendefinisikan kontrol input
<ins>	Mendefinisikan teks yang telah dimasukkan ke dalam dokumen
<kbd>	Mendefinisikan input keyboard
<label>	Mendefinisikan label untuk elemen <input>
<legend>	Mendefinisikan keterangan untuk elemen <fieldset>
<li>	Mendefinisikan item daftar
<link>	Mendefinisikan hubungan antara dokumen dan sumber daya eksternal (paling sering digunakan untuk menautkan ke lembar gaya)
<main>	Menentukan konten utama dokumen
<map>	Mendefinisikan peta gambar
<mark>	Mendefinisikan teks yang ditandai/disorot

<b>&lt;meta&gt;</b>	Mendefinisikan metadata tentang dokumen HTML
<b>&lt;meter&gt;</b>	Mendefinisikan pengukuran skalar dalam rentang yang diketahui (pengukur)
<b>&lt;nav&gt;</b>	Mendefinisikan link navigasi
<b>&lt;noframes&gt;</b>	Mendefinisikan konten alternatif untuk pengguna yang tidak mendukung frame. <b>Tidak didukung di HTML5.</b>
<b>&lt;noscript&gt;</b>	Mendefinisikan konten alternatif untuk pengguna yang tidak mendukung skrip sisi klien
<b>&lt;object&gt;</b>	Mendefinisikan wadah untuk aplikasi eksternal
<b>&lt;ol&gt;</b>	Mendefinisikan daftar yang dipesan
<b>&lt;optgroup&gt;</b>	Mendefinisikan sekelompok opsi terkait dalam daftar drop-down
<b>&lt;option&gt;</b>	Mendefinisikan opsi dalam daftar drop-down
<b>&lt;output&gt;</b>	Mendefinisikan hasil perhitungan
<b>&lt;p&gt;</b>	Mendefinisikan sebuah paragraf
<b>&lt;param&gt;</b>	Mendefinisikan parameter untuk sebuah objek
<b>&lt;picture&gt;</b>	Mendefinisikan wadah untuk beberapa sumber gambar
<b>&lt;pre&gt;</b>	Mendefinisikan teks yang telah diformat sebelumnya
<b>&lt;progress&gt;</b>	Mewakili kemajuan tugas
<b>&lt;q&gt;</b>	Mendefinisikan kutipan singkat
<b>&lt;rp&gt;</b>	Mendefinisikan apa yang akan ditampilkan di browser yang tidak mendukung anotasi ruby
<b>&lt;rt&gt;</b>	Mendefinisikan penjelasan/pengucapan karakter (untuk tipografi Asia Timur)
<b>&lt;ruby&gt;</b>	Mendefinisikan anotasi ruby (untuk tipografi Asia Timur)
<b>&lt;s&gt;</b>	Mendefinisikan teks yang tidak lagi benar
<b>&lt;samp&gt;</b>	Mendefinisikan output sampel dari program komputer
<b>&lt;script&gt;</b>	Mendefinisikan skrip sisi klien
<b>&lt;section&gt;</b>	Mendefinisikan bagian dalam dokumen
<b>&lt;select&gt;</b>	Mendefinisikan daftar drop-down
<b>&lt;small&gt;</b>	Mendefinisikan teks yang lebih kecil
<b>&lt;source&gt;</b>	Mendefinisikan beberapa sumber media untuk elemen media (<video> dan <audio>)
<b>&lt;span&gt;</b>	Mendefinisikan bagian dalam dokumen
<b>&lt;strike&gt;</b>	Mendefinisikan teks yang dicoret <b>Tidak didukung di HTML5.</b> Gunakan <del> atau <s> sebagai gantinya.
<b>&lt;strong&gt;</b>	Mendefinisikan teks penting
<b>&lt;style&gt;</b>	Mendefinisikan informasi gaya untuk dokumen
<b>&lt;sub&gt;</b>	Mendefinisikan teks yang disubscript
<b>&lt;summary&gt;</b>	Mendefinisikan heading yang terlihat untuk elemen <details>



<b>&lt;sup&gt;</b>	Mendefinisikan teks superscript
<b>&lt;svg&gt;</b>	Mendefinisikan wadah untuk grafik SVG
<b>&lt;table&gt;</b>	Mendefinisikan sebuah tabel
<b>&lt;tbody&gt;</b>	Mengelompokkan isi body dalam sebuah tabel
<b>&lt;td&gt;</b>	Mendefinisikan sel dalam tabel
<b>&lt;template&gt;</b>	Mendefinisikan wadah untuk konten yang harus disembunyikan saat halaman dimuat
<b>&lt;textarea&gt;</b>	Mendefinisikan kontrol input multiline (area teks)
<b>&lt;tfoot&gt;</b>	Mengelompokkan konten footer dalam sebuah tabel
<b>&lt;th&gt;</b>	Mendefinisikan sel header dalam tabel
<b>&lt;thead&gt;</b>	Mengelompokkan konten header dalam sebuah tabel
<b>&lt;time&gt;</b>	Mendefinisikan waktu tertentu (atau datetime)
<b>&lt;title&gt;</b>	Mendefinisikan judul untuk dokumen
<b>&lt;tr&gt;</b>	Mendefinisikan baris dalam tabel
<b>&lt;track&gt;</b>	Mendefinisikan trek teks untuk elemen media (<video> dan <audio>)
<b>&lt;tt&gt;</b>	Mendefinisikan teks teletype Tidak didukung di HTML5. Gunakan CSS sebagai gantinya.
<b>&lt;u&gt;</b>	Mendefinisikan beberapa teks yang tidak diartikulasikan dan ditata berbeda dari teks biasa
<b>&lt;ul&gt;</b>	Mendefinisikan daftar yang tidak berurutan
<b>&lt;var&gt;</b>	Mendefinisikan sebuah variabel
<b>&lt;video&gt;</b>	Mendefinisikan konten video yang disematkan
<b>&lt;wbr&gt;</b>	Mendefinisikan kemungkinan pemutusan baris

## BAB 6 - ATRIBUT

Atribut adalah informasi atau properti tambahan suatu tag atau elemen HTML. Tag bisa mempunyai satu atau beberapa atribut sekaligus. Beberapa tag tidak mempunyai atribut. Atribut memberikan informasi tambahan tentang elemen. Atribut selalu ditentukan di tag awal. Atribut biasanya datang dalam pasangan nama/nilai seperti: **nama="nilai"** dan semua elemen HTML dapat memiliki atribut.

Contoh:

```
| <html lang="id">
```

Selalu menyertakan atribut lang di dalam tag <html>, yaitu untuk mendeklarasikan bahasa halaman Web yang dimaksudkan untuk membantu mesin pencari dan browser.

```
| 
```

Tag <img> digunakan untuk menyematkan gambar di halaman HTML. Atribut src menentukan jalur ke gambar yang akan ditampilkan. Tag <img> juga bisa menambahkan atribut width dan height, yang menentukan lebar dan tinggi gambar (dalam piksel)

Atribut alt yang digunakan tag <img> berfungsi untuk menampilkan teks alternatif untuk gambar, jika gambar karena alasan tertentu tidak dapat ditampilkan. Hal ini dapat disebabkan oleh koneksi yang lambat, atau kesalahan pada atribut src, atau jika pengguna menggunakan pembaca layar.

```
| <a href="https://learning.ujiantulis.com"></a>
```

Tag <a> mendefinisikan hyperlink. Atribut href menentukan URL halaman yang dituju tautan

```
| <p title="Paragraf 1">Ini adalah paragraf</p>
```

Atribut title mendefinisikan beberapa informasi tambahan tentang suatu elemen. Nilai atribut title akan ditampilkan sebagai tooltip saat Anda mengarahkan mouse ke elemen.

Atribut saat ini yang terdapat pada tag HTML:

ATRIBUT	TAG	DESKRIPSI
<b>accept</b>	<input>	Menentukan jenis file yang diterima server (hanya untuk type="file")
<b>accept-charset</b>	<form>	Menentukan pengkodean karakter yang akan digunakan untuk pengiriman formulir
<b>accesskey</b>	Atribut Global	Menentukan tombol pintas untuk mengaktifkan/memfokuskan elemen
<b>action</b>	<form>	Menentukan ke mana harus mengirim data formulir saat formulir dikirimkan
<b>align</b>	Tidak didukung dalam HTML 5.	Menentukan perataan menurut elemen di sekitarnya. Gunakan CSS sebagai gantinya
<b>alt</b>	<area>, <img>, <input>	Menentukan teks alternatif ketika elemen asli gagal ditampilkan
<b>async</b>	<script>	Menentukan bahwa skrip dijalankan secara asinkron (hanya untuk skrip eksternal)
<b>autocomplete</b>	<form>, <input>	Menentukan apakah elemen <form> atau <input> harus mengaktifkan autocomplete
<b>autofocus</b>	<button>, <input>, <select>, <textarea>	Menentukan bahwa elemen harus secara otomatis mendapatkan fokus saat halaman dimuat
<b>autoplay</b>	<audio>, <video>	Menentukan bahwa audio/video akan mulai diputar segera setelah siap
<b>bgcolor</b>	Tidak didukung dalam HTML 5.	Menentukan warna latar belakang suatu elemen. Gunakan CSS sebagai gantinya
<b>border</b>	Tidak didukung dalam HTML 5.	Menentukan lebar batas elemen. Gunakan CSS sebagai gantinya
<b>charset</b>	<meta>, <script>	Menentukan pengkodean karakter
<b>check</b>	<input>	Menentukan bahwa elemen <input> harus dipilih sebelumnya saat halaman dimuat (untuk type="checkbox" atau type="radio")
<b>cite</b>	<blockquote>, <del>, <ins>, <q>	Menentukan URL yang menjelaskan kutipan/teks yang dihapus/disisipkan
<b>class</b>	Atribut Global	Menentukan satu atau lebih nama kelas untuk sebuah elemen (mengacu pada sebuah kelas dalam sebuah style sheet)
<b>color</b>	Tidak didukung dalam HTML 5.	Menentukan warna teks dari suatu elemen. Gunakan CSS sebagai gantinya
<b>cols</b>	<textarea>	Menentukan lebar yang terlihat dari area teks
<b>colspan</b>	<td>, <th>	Menentukan jumlah kolom sel tabel harus span
<b>content</b>	<meta>	Memberikan nilai yang terkait dengan http-equiv atau atribut nama
<b>contenteditable</b>	Atribut Global	Menentukan apakah konten suatu elemen dapat diedit atau tidak
<b>Control</b>	<audio>, <video>	Menentukan bahwa kontrol audio/video harus ditampilkan (seperti tombol putar/jeda dll)
<b>coords</b>	<area>	Menentukan koordinat area

<b>data</b>	<object>	Menentukan URL sumber daya yang akan digunakan oleh objek
<b>data-*</b>	Atribut Global	Digunakan untuk menyimpan data khusus pribadi ke halaman atau aplikasi
<b>datetime</b>	<del>, <ins>, <time>	Menentukan tanggal dan waktu
<b>default</b>	<track>	Menentukan bahwa trek akan diaktifkan jika preferensi pengguna tidak menunjukkan bahwa trek lain akan lebih sesuai
<b>defer</b>	<script>	Menentukan bahwa skrip dijalankan ketika halaman telah selesai diurai (hanya untuk skrip eksternal)
<b>dir</b>	Atribut Global	Menentukan arah teks untuk konten dalam suatu elemen
<b>dirname</b>	<input>, <textarea>	Menentukan arah teks yang akan dikirimkan
<b>disabled</b>	<button>, <fieldset>, <input>, <optgroup>, <option>, <select>, <textarea>	Menentukan bahwa elemen/grup elemen yang ditentukan harus dinonaktifkan
<b>download</b>	<a>, <area>	Menentukan bahwa target akan didownload ketika pengguna mengklik hyperlink
<b>draggable</b>	Atribut Global	Menentukan apakah suatu elemen dapat diseret atau tidak
<b>enctype</b>	<form>	Menentukan bagaimana form-data harus dikodekan saat mengirimkannya ke server (hanya untuk method="post")
<b>for</b>	<label>, <output>	Menentukan elemen bentuk mana yang terikat dengan label/perhitungan
<b>form</b>	<button>, <fieldset>, <input>, <label>, <meter>, <object>, <output>, <select>, <textarea>	Menentukan nama bentuk elemen milik
<b>formaction</b>	<button>, <input>	Menentukan ke mana harus mengirim data formulir saat formulir dikirimkan. Hanya untuk type="kirim"
<b>headers</b>	<td>, <th>	Menentukan satu atau lebih sel header yang terkait dengan sel
<b>height</b>	<canvas>, <embed>, <iframe>, <img>, <input>, <object>, <video>	Menentukan tinggi elemen
<b>hidden</b>	Atribut Global	Menentukan bahwa suatu elemen belum, atau tidak lagi, relevan
<b>high</b>	<meter>	Menentukan rentang yang dianggap sebagai nilai tinggi
<b>href</b>	<a>, <area>, <base>, <link>	Menentukan URL halaman tujuan link
<b>hreflang</b>	<a>, <area>, <link>	Menentukan bahasa dokumen yang ditautkan

<b>http-equiv</b>	<meta>	Menyediakan header HTTP untuk informasi/nilai atribut konten
<b>id</b>	Atribut Global	Menentukan id unik untuk sebuah elemen
<b>ismap</b>	<img>	Menentukan gambar sebagai peta gambar sisi server
<b>kind</b>	<track>	Menentukan jenis trek teks
<b>label</b>	<track>, <option>, <optgroup>	Menentukan judul trek teks
<b>lang</b>	Atribut Global	Menentukan bahasa konten elemen
<b>list</b>	<input>	Mengacu pada elemen <datalist> yang berisi opsi yang telah ditentukan sebelumnya untuk elemen <input>
<b>loop</b>	<audio>, <video>	Menentukan bahwa audio/video akan dimulai dari awal lagi, setiap kali selesai
<b>low</b>	<meter>	Menentukan rentang yang dianggap sebagai nilai rendah
<b>max</b>	<input>, <meter>, <progress>	Menentukan nilai maksimum
<b>maxlength</b>	<input>, <textarea>	Menentukan jumlah karakter maksimum yang diperbolehkan dalam sebuah elemen
<b>media</b>	<a>, <area>, <link>, <source>, <style>	Menentukan media/perangkat apa yang dioptimalkan untuk dokumen tertaut
<b>method</b>	<form>	Menentukan metode HTTP yang akan digunakan saat mengirim form-data
<b>min</b>	<input>, <meter>	Menentukan nilai minimum
<b>multiple</b>	<input>, <select>	Menentukan bahwa pengguna dapat memasukkan lebih dari satu nilai
<b>muted</b>	<video>, <audio>	Menentukan bahwa output audio video harus dibisukan
<b>name</b>	<button>, <fieldset>, <form>, <iframe>, <input>, <map>, <meta>, <object>, <output>, <param>, <select>, <textarea>	Menentukan nama elemen
<b>novalidate</b>	<form>	Menentukan bahwa formulir tidak boleh divalidasi saat dikirimkan
<b>onabort</b>	<audio>, <embed>, <img>, <object>, <video>	Script yang akan dijalankan pada abort
<b>onafterprint</b>	<body>	Skrip yang akan dijalankan setelah dokumen dicetak
<b>onbeforeprint</b>	<body>	Script yang akan dijalankan sebelum dokumen dicetak
<b>onbeforeunload</b>	<body>	Skrip yang akan dijalankan saat dokumen akan dibongkar

<b>onblur</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika elemen kehilangan fokus
<b>oncanplay</b>	<audio>, <embed>, <object>, <video>	Skrip yang akan dijalankan ketika file siap untuk mulai diputar (bila sudah cukup buffer untuk memulai)
<b>oncanplaythrough</b>	<audio>, <video>	Script yang akan dijalankan ketika sebuah file dapat diputar sampai akhir tanpa jeda untuk buffering
<b>onchange</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika nilai elemen diubah
<b>onclick</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat elemen diklik
<b>oncontextmenu</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat menu konteks dipicu
<b>oncopy</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat konten elemen sedang disalin
<b>oncuechange</b>	<track>	Script untuk dijalankan ketika isyarat berubah dalam elemen <track>
<b>oncut</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat konten elemen sedang dipotong
<b>ondblclick</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat elemen diklik dua kali
<b>ondrag</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat elemen diseret
<b>ondragend</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan di akhir operasi seret
<b>ondragenter</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika elemen telah diseret ke target penurunan yang valid
<b>ondragleave</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika sebuah elemen meninggalkan target penurunan yang valid
<b>ondragover</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat elemen diseret melewati target penurunan yang valid
<b>ondragstart</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan pada awal operasi drag
<b>ondrop</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat elemen yang diseret dijatuhkan
<b>ondurationchange</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan ketika panjang media berubah
<b>onemptied</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan ketika sesuatu yang buruk terjadi dan file tiba-tiba tidak tersedia (seperti terputus secara tidak terduga)
<b>onended</b>	<audio>, <video>	Script untuk dijalankan ketika media telah mencapai akhir (acara yang berguna untuk pesan seperti "terima kasih telah mendengarkan")
<b>onerror</b>	<audio>, <body>, <embed>, <img>, <object>, <script>, <style>, <video>	Script yang akan dijalankan ketika terjadi error
<b>onfocus</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika elemen mendapat fokus

<b>onhashchange</b>	<body>	Skrip yang akan dijalankan ketika ada perubahan pada bagian jangkar dari URL
<b>oninput</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika elemen mendapat input pengguna
<b>oninvalid</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika elemen tidak valid
<b>onkeydown</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat pengguna menekan tombol
<b>onkeypress</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat pengguna menekan tombol
<b>onkeyup</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat pengguna melepaskan kunci
<b>onload</b>	<body>, <iframe>, <img>, <input>, <link>, <script>, <style>	Script yang akan dijalankan ketika elemen selesai dimuat
<b>onloadeddata</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan saat data media dimuat
<b>onloadedmetadata</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan saat meta data (seperti dimensi dan durasi) dimuat
<b>onloadstart</b>	<audio>, <video>	Skrip untuk dijalankan tepat saat file mulai dimuat sebelum semuanya benar-benar dimuat
<b>onmousedown</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika tombol mouse ditekan ke bawah pada suatu elemen
<b>onmousemove</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan selama penunjuk tetikus bergerak di atas suatu elemen
<b>onmouseout</b>	Semua elemen yang terlihat.	Script yang akan dijalankan ketika pointer mouse bergerak keluar dari sebuah elemen
<b>onmouseover</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat penunjuk mouse bergerak di atas elemen
<b>onmouseup</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat tombol mouse dilepaskan di atas elemen
<b>onmousewheel</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat roda mouse digulir di atas elemen
<b>onoffline</b>	<body>	Script untuk dijalankan saat browser mulai bekerja offline
<b>online</b>	<body>	Script yang akan dijalankan ketika browser mulai bekerja online
<b>onpagehide</b>	<body>	Skrip yang akan dijalankan saat pengguna keluar dari halaman
<b>onpageshow</b>	<body>	Skrip yang akan dijalankan saat pengguna menavigasi ke halaman
<b>onpaste</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan ketika pengguna menempelkan beberapa konten dalam suatu elemen
<b>onpause</b>	<audio>, <video>	Script untuk dijalankan ketika media dijeda baik oleh pengguna atau secara terprogram
<b>onplay</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan saat media mulai diputar
<b>onplaying</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan saat media mulai diputar

<b>onpopstate</b>	<body>	Skrip yang akan dijalankan ketika riwayat jendela berubah.
<b>onprogress</b>	<audio>, <video>	Script yang akan dijalankan saat browser sedang dalam proses mendapatkan data media
<b>onratechange</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan setiap kali kecepatan pemutaran berubah (seperti saat pengguna beralih ke mode gerakan lambat atau maju cepat).
<b>onreset</b>	<form>	Script yang akan dijalankan ketika tombol reset di form diklik.
<b>onresize</b>	<body>	Script untuk dijalankan ketika jendela browser sedang diubah ukurannya.
<b>onscroll</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat bilah gulir elemen sedang digulir
<b>onsearch</b>	<input>	Script untuk dijalankan ketika pengguna menulis sesuatu di kolom pencarian (untuk <input="search">)
<b>onseeked</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan ketika atribut pencarian disetel ke false yang menunjukkan bahwa pencarian telah berakhir
<b>onseeking</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan ketika atribut pencarian disetel ke true yang menunjukkan bahwa pencarian aktif
<b>onselect</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat elemen dipilih
<b>onstalled</b>	<audio>, <video>	Script untuk dijalankan ketika browser tidak dapat mengambil data media karena alasan apa pun
<b>onstorage</b>	<body> Script	untuk dijalankan ketika area Penyimpanan Web diperbarui
<b>onsubmit</b>	<form>	Script untuk dijalankan ketika formulir dikirimkan
<b>onsuspend</b>	<audio>, <video>	Skrip yang akan dijalankan saat mengambil data media dihentikan sebelum dimuat sepenuhnya karena alasan apa pun
<b>ontimeupdate</b>	<audio>, <video>	Script yang akan dijalankan ketika posisi pemutaran telah berubah (seperti ketika pengguna maju cepat ke titik yang berbeda di media)
<b>ontoggle</b>	<details>	Skrip yang akan dijalankan saat pengguna membuka atau menutup elemen <detail>
<b>onunload</b>	<body>	Script untuk dijalankan ketika halaman telah dibongkar (atau jendela browser telah ditutup)
<b>onvolumechange</b>	<audio>, <video>	Script yang akan dijalankan setiap kali volume video/audio diubah
<b>onwaiting</b>	<audio>, <video>	Skrip untuk dijalankan ketika media telah dijeda tetapi diharapkan untuk dilanjutkan (seperti ketika media dijeda untuk menyangga lebih banyak data)
<b>onwheel</b>	Semua elemen yang terlihat.	Skrip yang akan dijalankan saat roda mouse berguling ke atas atau ke bawah di atas elemen
<b>open</b>	<details>	Menentukan bahwa detail harus terlihat (terbuka) oleh pengguna
<b>optimal</b>	<meter>	Menentukan nilai apa yang merupakan nilai optimal untuk pengukur



<b>pattern</b>	<input>	Menentukan ekspresi reguler yang nilai elemen <input> dicentang
<b>placeholder</b>	<input>, <textarea>	Menentukan petunjuk singkat yang menjelaskan nilai yang diharapkan dari elemen
<b>poster</b>	<video>	Menentukan gambar yang akan ditampilkan saat video sedang diunduh, atau hingga pengguna menekan tombol putar
<b>preload</b>	<audio>, <video>	Menentukan apakah dan bagaimana menurut penulis audio/video harus dimuat saat halaman dimuat
<b>readonly</b>	<input>, <textarea>	Menentukan bahwa elemen tersebut hanya-baca
<b>rel</b>	<a>, <area>, <form>, <link>	Menentukan hubungan antara dokumen saat ini dan dokumen terkait
<b>required</b>	<input>, <select>, <textarea>	Menentukan bahwa elemen harus diisi sebelum mengirimkan formulir
<b>reversed</b>	<ol>	Menentukan bahwa urutan daftar harus turun (9,8,7...)
<b>rows</b>	<textarea>	Menentukan jumlah baris yang terlihat di area teks
<b>rowspan</b>	<td>, <th>	Menentukan jumlah baris sel tabel harus span
<b>sandbox</b>	<iframe>	Mengaktifkan serangkaian batasan tambahan untuk konten dalam <iframe>
<b>scope</b>	<th>	Menentukan apakah sel header adalah header untuk kolom, baris, atau grup kolom atau baris
<b>selected</b>	<option>	Menentukan bahwa opsi harus dipilih sebelumnya saat halaman dimuat
<b>shape</b>	<area>	Menentukan bentuk area
<b>size</b>	<input>, <select>	Menentukan lebar, dalam karakter (untuk <input>) atau menentukan jumlah opsi yang terlihat (untuk <select>)
<b>sizes</b>	<img>, <link>, <source>	Menentukan ukuran sumber daya yang ditautkan
<b>span</b>	<col>, <colgroup>	Menentukan jumlah kolom untuk span
<b>spellcheck</b>	Atribut Global	Menentukan apakah elemen akan diperiksa ejaan dan tata bahasanya atau tidak
<b>src</b>	<audio>, <embed>, <iframe>, <img>, <input>, <script>, <source>, <track>, <video>	Menentukan URL file media
<b>srcdoc</b>	<iframe>	Menentukan konten HTML halaman untuk ditampilkan di <iframe>
<b>srclang</b>	<track>	Menentukan bahasa data teks trek (diperlukan jika kind="subtitle")
<b>srcset</b>	<img>, <source>	Menentukan URL gambar untuk digunakan dalam situasi yang berbeda
<b>start</b>	<ol>	Menentukan nilai awal dari daftar yang dipesan
<b>step</b>	<input>	Menentukan interval nomor legal untuk bidang input

<b>style</b>	Atribut Global	Menentukan gaya CSS sebaris untuk sebuah elemen
<b>tabindex</b>	Atribut Global	Menentukan urutan tab dari suatu elemen
<b>target</b>	<a>, <area>, <base>, <form>	Menentukan target untuk membuka dokumen yang ditautkan atau mengirimkan formular
<b>title</b>	Atribut Global	Menentukan informasi tambahan tentang suatu elemen
<b>translate</b>	Atribut Global	Menentukan apakah konten suatu elemen harus diterjemahkan atau tidak
<b>type</b>	<a>, <button>, <embed>, <input>, <link>, <menu>, <object>, <script>, <source>, <style>	Menentukan jenis elemen
<b>usemap</b>	<img>, <object>	Menentukan gambar sebagai peta gambar sisi klien
<b>value</b>	<button>, <input>, <li>, <option>, <meter>, <progress>, <param>	Menentukan nilai elemen
<b>width</b>	<kanvas>, <embed>, <iframe>, <img>, <input>, <object>, <video>	Menentukan lebar elemen
<b>wrap</b>	<textarea>	Menentukan bagaimana teks di area teks akan dibungkus saat dikirimkan dalam formulir

## BAB 7 – HYPERLINK

Tag **<a>** singkatan dari anchor. Tag **<a>** mempunyai atribut khusus yaitu **href**. Atribut ini digunakan untuk mendefinisikan alamat url yang nantinya akan dituju. Kepanjangan dari href adalah Hypertext Reference.

```
<a href="https://learning.ujiantulis.com">Link teks</a>
```

Atribut terpenting dari elemen **<a>** adalah atribut **href**, yang menunjukkan tujuan tautan. Teks tautan adalah bagian yang akan terlihat oleh pembaca. Mengklik teks tautan, akan mengirim pembaca ke alamat URL yang ditentukan.

Secara default, tautan akan muncul sebagai berikut di semua browser:

- Tautan yang belum dikunjungi digarisbawahi dan berwarna biru
- Tautan yang dikunjungi digarisbawahi dan berwarna ungu
- Tautan aktif digarisbawahi dan berwarna merah

### Attribute target

Secara default, halaman tertaut akan ditampilkan di jendela browser saat ini. Untuk mengubahnya, Anda harus menentukan target lain untuk tautan tersebut. Atribut target menentukan tempat untuk membuka halamandokumen tertaut.

Atribut **target** dapat memiliki salah satu dari nilai berikut:

- **\_self** - Bawaan. Membuka dokumen di jendela/tab yang sama dengan yang diklik
- **\_blank** - Membuka dokumen di jendela atau tab baru
- **\_parent** - Membuka dokumen dalam bingkai induk
- **\_top** - Membuka dokumen di seluruh badan jendela

```
<a href="https://learning.ujiantulis.com" target="_blank">Menuju halaman tab browser lain</a>
```

**URL absolut/absolute URL** (alamat web lengkap) di atribut href dan Tautan lokal (tautan ke halaman dalam situs web yang sama) ditentukan dengan **URL relatif/Relative URL** (tanpa bagian "https:// "), seperti yang terdapat pada contoh dibawah:

```
<!-- Absolut URL -->
<p><a href="https://learning.ujiantulis.com">Ujiantulis</a></p>
<p><a href="https://www.google.com/">Google</a></p>

<!-- Relatif URL -->
<p><a href="lat1.html">Latihan 1</a></p>
<p><a href="/belajarhtml/lat1.html">Latihan 1</a></p>
```

Untuk menggunakan gambar sebagai tautan, cukup tambahkan tag **<img>** di dalam tag **<a>**, seperti yang terdapat pada contoh dibawah:

```
<a href="lat1.html">
    
</a>
```

Gunakan **mailto:** di dalam atribut href untuk membuat tautan yang membuka program email pengguna (agar mereka dapat mengirim pesan email baru), seperti yang terdapat pada contoh dibawah:

```
<a href="mailto:abahdaud@gmail.com">Kirim email</a>
```

## BAB 8 – LIST

List HTML memungkinkan pengembang web untuk mengelompokkan satu set item terkait dalam daftar. Terdapat beberapa tag list yang bisa digunakan saat ini:

TAG	DESKRIPSI
<code>&lt;ol&gt;</code>	Mendefinisikan daftar yang berurutan
<code>&lt;ul&gt;</code>	Mendefinisikan daftar yang tidak berurutan
<code>&lt;li&gt;</code>	Mendefinisikan item daftar
<code>&lt;dl&gt;</code>	Mendefinisikan daftar deskripsi
<code>&lt;dt&gt;</code>	Mendefinisikan istilah dalam daftar deskripsi
<code>&lt;dd&gt;</code>	Menjelaskan istilah dalam daftar deskripsi

### ORDERED LIST

Tag HTML `<ol>` (singkatan dari **Ordered List**) mendefinisikan daftar yang diurutkan. List yang diurutkan dapat berupa angka atau abjad. Daftar yang diurutkan dimulai dengan tag `<ol>`. Setiap list item dimulai dengan tag `<li>`. List item akan ditandai dengan angka (1, dst) secara default.

Nilai atribut **type** yang terdapat pada tag `<ol>` (Ordered List):

Type	Description
<code>type="1"</code>	Item daftar akan diberi nomor dengan angka (default)
<code>type="A"</code>	Item daftar akan diberi nomor dengan huruf besar
<code>type="a"</code>	Item daftar akan diberi nomor dengan huruf kecil
<code>type="I"</code>	Item daftar akan diberi nomor dengan angka romawi huruf besar
<code>type="i"</code>	Item daftar akan diberi nomor dengan angka romawi huruf kecil

Dibawah ini terdapat beberapa contoh Ordered List:

**Default `<ol>` atau `<ol>` dengan atribut `type="1"`:**

```
<h3>Ice Cream</h3>
  <ol>
    <li>Vanila</li>
    <li>Coklat</li>
```

```
<li>Stroberi</li>
<li>Pisang</li>
</ol>
```

Tampilan:

## Ice Cream

1. Vanila
2. Coklat
3. Stroberi
4. Pisang

Tag `<ol>` dengan atribut `type="A"`:

```
<h3>Ice Cream</h3>
<ol type="A">
  <li>Vanila</li>
  <li>Coklat</li>
  <li>Stroberi</li>
  <li>Pisang</li>
</ol>
```

Tampilan:

## Ice Cream

- A. Vanila
- B. Coklat
- C. Stroberi
- D. Pisang

Tag <ol> dengan atribut type="a":

```
<h3>Ice Cream</h3>
  <ol type="a">
    <li>Vanila</li>
    <li>Coklat</li>
    <li>Stroberi</li>
    <li>Pisang</li>
  </ol>
```

Tampilan:

## Ice Cream

- a. Vanila
- b. Coklat
- c. Stroberi
- d. Pisang

Tag <ol> dengan atribut type="I":

```
<h3>Ice Cream</h3>
  <ol type="I">
    <li>Vanila</li>
    <li>Coklat</li>
    <li>Stroberi</li>
    <li>Pisang</li>
  </ol>
```

Tampilan:

## Ice Cream

- I. Vanila
- II. Coklat
- III. Stroberi
- IV. Pisang

Tag `<ol>` dengan atribut `type="i"`:

```
<h3>Ice Cream</h3>
<ol type="i">
  <li>Vanila</li>
  <li>Coklat</li>
  <li>Stroberi</li>
  <li>Pisang</li>
</ol>
```

Tampilan:

## Ice Cream

- i. Vanila
- ii. Coklat
- iii. Stroberi
- iv. Pisang



## UNORDERED LIST

Tag HTML **<ul>** (singkatan dari **Unordered List**) mendefinisikan daftar yang tidak berurutan. List yang tidak berurutan dimulai dengan tag **<ul>**. Setiap item daftar dimulai dengan tag **<li>**. List item akan ditandai dengan bullet (lingkaran hitam kecil/•) secara default.

Nilai yang terdapat pada tag **<ul>** (Unordered List):

Nilai	Deskripsi
<b>disc</b>	Menyetel penanda item daftar ke bullet -> • (default)
<b>circle</b>	Setel penanda item daftar ke lingkaran -> ○
<b>square</b>	Setel penanda item daftar menjadi persegi -> ■
<b>none</b>	Item daftar tidak akan ditandai

Default **<ul>** atau **<ul>** dengan atribut **type="disc"**:

```
<h3>Ice Cream</h3>
  <ul>
    <li>Vanila</li>
    <li>Coklat</li>
    <li>Stroberi</li>
    <li>Pisang</li>
  </ul>
```

Tampilan:

### Ice Cream

- Vanila
- Coklat
- Stroberi
- Pisang

`<ul>` dengan atribut `type="square"`:

```
<h3>Ice Cream</h3>
  <ul type="square">
    <li>Vanila</li>
    <li>Coklat</li>
    <li>Stroberi</li>
    <li>Pisang</li>
  </ul>
```

Tampilan:

## Ice Cream

- Vanila
- Coklat
- Stroberi
- Pisang

`<ul>` dengan atribut `type="circle"`:

```
<h3>Ice Cream</h3>
  <ul type="circle">
    <li>Vanila</li>
    <li>Coklat</li>
    <li>Stroberi</li>
    <li>Pisang</li>
  </ul>
```

Tampilan:

## Ice Cream

- Vanila
- Coklat
- Stroberi
- Pisang

### DESCRIPTION LIST

Tag HTML **<dl>** (singkatan dari **Description List**) mendefinisikan daftar deskripsi, di dalam tag **<dl>** terdapat tag **<dt>** yang mendefinisikan istilah (nama), dan tag **<dd>** yang menjelaskan setiap istilah.

Tag **<dl>** dan tag yang terdapat di dalamnya **<dt>** dan **<dd>**:

```
<h3>Menu Jagung</h3>
  <dl>
    <dt>JASUKE</dt>
    <dd>Jagung Susu Keju</dd>
    <dt>JABA</dt>
    <dd>Jagung Bakar</dd>
  </dl>
```

Tampilan:

## Menu Jagung

JASUKE

Jagung Susu Keju

JABA

Jagung Bakar

## BAB 9 – IMAGE

Tag HTML **<img>** digunakan untuk menyematkan gambar di halaman web. Gambar secara teknis tidak dimasukkan ke dalam halaman web, melainkan gambar ditautkan ke halaman web. Tag **<img>** membuat ruang penyimpanan untuk gambar yang direferensikan. Tag **<img>** merupakan salah satu dari **Empty Element**, sehingga hanya berisi atribut, dan tidak memiliki tag penutup.

Tag **<img>** memiliki atribut yang diperlukan:

Atribut	Deskripsi
<b>src</b>	Menentukan jalur ke gambar
<b>alt</b>	Menentukan teks alternatif untuk gambar
<b>width</b>	Menentukan lebar dari gambar
<b>height</b>	Menentukan tinggi dari gambar

Berikut adalah jenis file gambar yang paling umum, yang didukung di semua browser (Chrome, Edge, Firefox, Safari, Opera):

Singkatan	Nama Format	Ekstensi
<b>APNG</b>	Animated Portable Network Graphics	.apng
<b>GIF</b>	Graphics Interchange Format	.gif
<b>ICO</b>	Microsoft Icon	.ico, .cur
<b>JPEG</b>	Joint Photographic Expert Group image	.jpg, .jpeg, .jfif, .pjpeg, .pjp
<b>PNG</b>	Portable Network Graphics	.png
<b>SVG</b>	Scalable Vector Graphics	.svg

Alamat URL gambar pada atribut **src** dapat berupa URL maupun alamat path. Seperti yang terdapat pada contoh dibawah:

Menggunakan gambar yang berasal dari URL situs <https://images.unsplash.com>:

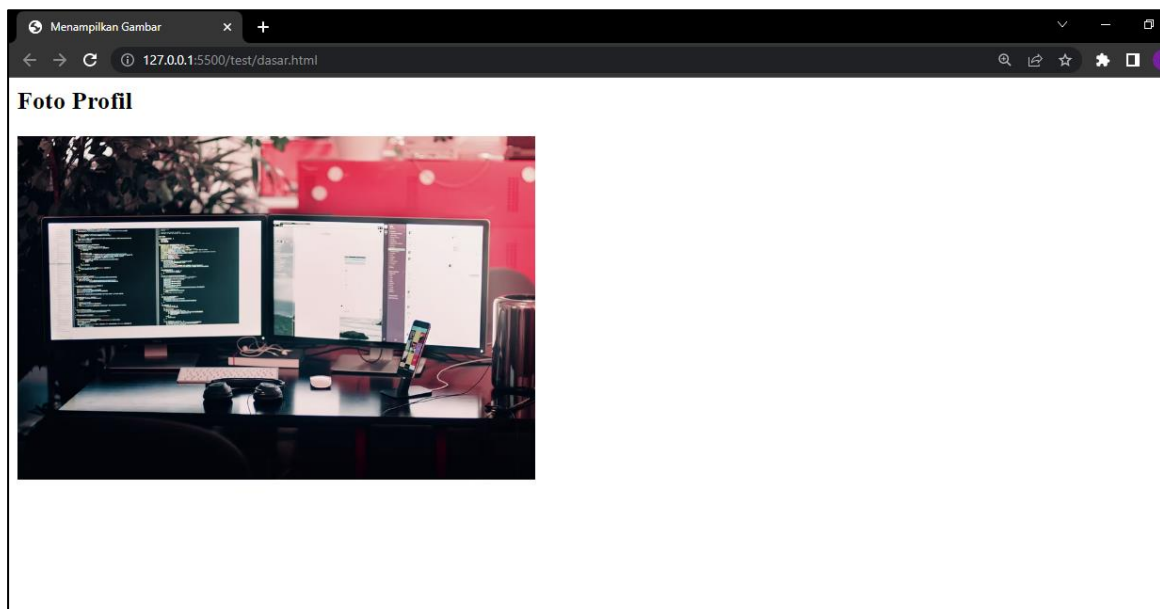
```
<html lang="id">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
```

```
<title>Menampilkan Gambar</title>
</head>

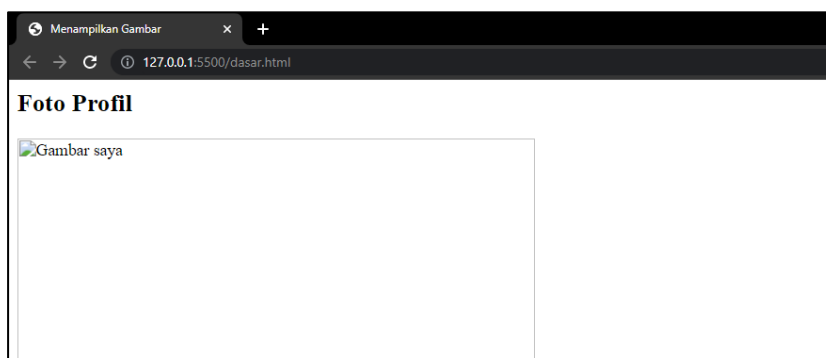
<body>
  <h2>Foto Profil</h2>
  
</body>

</html>
```

### Tampilan:



Apabila gambar tidak tampil maka yang akan tampil adalah nilai dari atribut **alt**, seperti yang terdapat pada gambar dibawah:



Menggunakan gambar yang berasal dari Path:

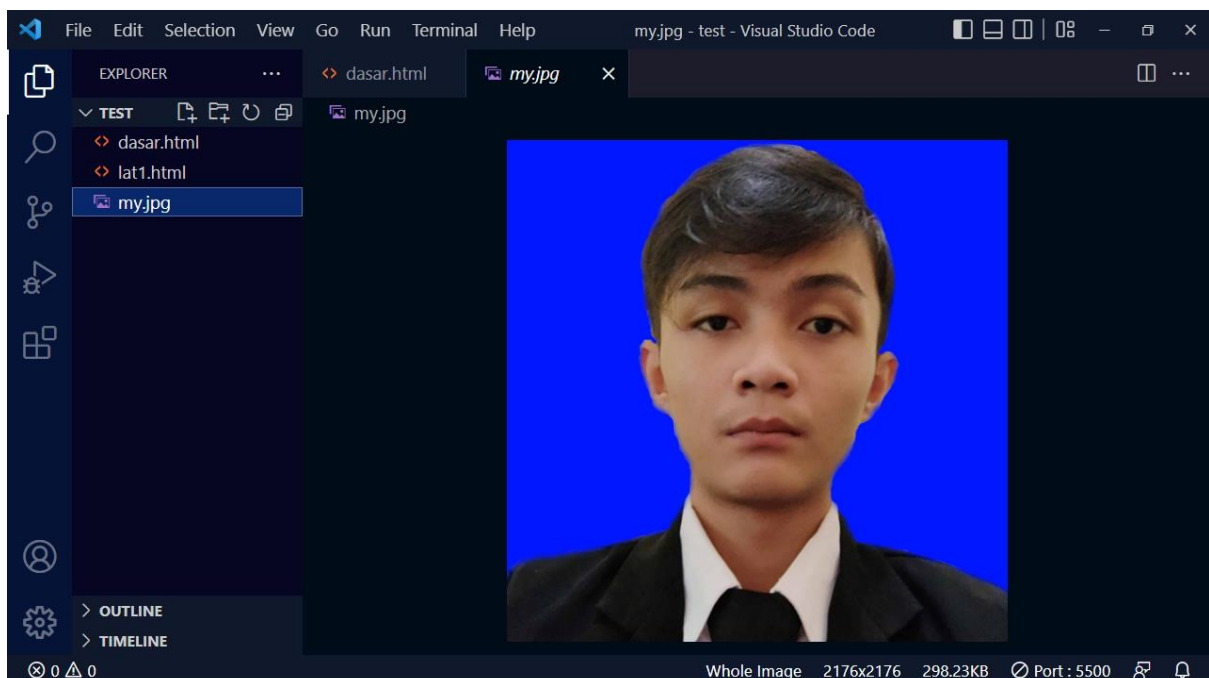
```
<html lang="id">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Menampilkan Gambar</title>
</head>

<body>
  <h2>Foto Profil</h2>
  
</body>

</html>
```

Sebelum lanjut ke tampilan, pastikan terlebih dahulu file gambar “my.jpg” berada pada folder yang sama dengan file script codenya, seperti gambar dibawah:



Apabila gambar sudah ada pada folder sesuai dengan atribut **src**, lanjut membuka tampilan yang terdapat pada browser:

